

Wrzesień 2019 r.

PROJEKT NEURO-GUIDE NEWSLETTER 3

WITAMY W TRZECIM NEWSLETTERZE PROJEKTU "NEURO-GUIDE"!

Tym razem powiemy ci więcej na ten temat:

- Nasze najnowsze osiągnięcia i działania związane z projektem NEURO-GUIDE
- Wydarzenia mnożnikowe
- Trzecie Międzynarodowe Spotkanie Partnerów

CO OSTATNIO OSIĄGNĘLIŚMY?

NEURO-GUIDE wchodzi teraz w ważną fazę, kiedy wszystkie zasoby edukacyjne zostaną sfinalizowane i przetłumaczone. Z tego powodu partnerzy dołożyli wszelkich starań, aby wszyscy byli zaznajomieni ze swoimi zadaniami i obowiązkami.

Po drugim międzynarodowym spotkaniu partnerskim w lutym 2019 r. na Cyprze, Hub Karelia, INNEO i VITA pod przewodnictwem FIP ciężko pracowali nad stworzeniem 32 internetowych edukacyjnych escape roomów w języku angielskim w celu uzyskania pierwszego intelektualnego rezultatu projektu.

Ponadto, UPIT i Municipio De Lousada opracowały dostosowany do potrzeb program szkoleń w, aby wesprzeć nauczycieli kształcenia i szkolenia zawodowego.



CO DALEJ...

Nasza praca nad projektem będzie kontynuowana:

- Municipio de Lousada, Hub Karelia, INNEO, REINTEGRA, SYNTHESIS i UPIT przetłumaczą wszystkie 32 zasoby IO1.
- IO2 - program szkoleniowy będzie dostępny online za pośrednictwem platformy e-learning, opracowanej przez Hub Karelia, jako podręcznik w formacie PDF do druku oraz jako flip-book do przeglądania online we wszystkich językach partnerów.
- Partnerstwo zaplanowało czwarte spotkanie w projekcie, które odbędzie się 6 i 7 lutego 2020 r. w Pradze.
- Zespół Neuro-Guide planuje w pełni rozwinąć wszystkie zasoby edukacyjne do lutego 2020 roku.

TRZECIE SPOTKANIE PARTNERÓW W POLSCE

SPOTKANIE W RZESZOWIE, POLSKA

Członkowie projektu NEURO-GUIDE spotkali się na III Międzynarodowym Spotkaniu Partnerów w dniach 4-5 września 2019 roku w Rzeszowie.



PARTNERA GOSZCZĄCEGO

Trzecie Międzynarodowe Spotkanie Projektu Neuro-Guide zostało zorganizowane przez polskiego partnera - INNEO.

INNEO - jest stowarzyszeniem non-profit z siedzibą w Rzeszowie (Polska). Główną misją organizacji jest zapewnienie szkoleń i badań na rzecz rozwoju społeczno-gospodarczego w skali lokalnej i europejskiej. Dziedziny specjalizacji to rynek pracy, przedsiębiorczość, edukacja i branże kreatywne.

HARMONOGRAM SPOTKANIA

Konsorcjum projektu NEURO-GUIDE spotkało się po raz trzeci, a przedstawiciele wszystkich organizacji partnerskich byli obecni na spotkaniu. Spotkanie trwało dwa dni - od 4 do 5 września.

Pierwszy dzień spotkania rozpoczął się od ogólnego wprowadzenia. Następnie, zgodnie z ustalonym harmonogramem, partnerzy dokonali krótkiego przeglądu produktów projektu, celów i metodologii.

Duża część spotkania była poświęcona dyskusji na temat zasobów opracowanych przez partnerstwo NEURO-GUIDE w poprzednich miesiącach.

Następnie partnerzy ustalili datę wdrożenia, czas trwania i dokładną treść planowanych wydarzeń upowszechniających projekt.

Drugi dzień spotkania poświęcono na zaplanowanie kolejnych etapów rozwoju projektu, upowszechnienie dotychczas opracowanych produktów, a także omówiono działania potrzebne do dalszej poprawy jakości, skuteczności i wpływu współpracy rozwojowej.

Spotkanie odbyło się w przyjaznej atmosferze, z wyraźnym podziałem nadchodzących zadań.



WYDARZENIA PROMOCYJNE

"POP-UP GAMING HUB".

Event 'Pop-Up Gaming Hub' skupi się w szczególności na zaangażowaniu młodych ludzi w proces uczenia się za pomocą nowych, stworzonych zasobów edukacyjnych pomieszczeń ewakuacyjnych online. Wszyscy partnerzy będą gospodarzami takiego wydarzenia upowszechniającego w trakcie cyklu życia projektu. W wydarzeniach weźmie udział co najmniej 25 młodych ludzi.

SZKOLENIE MIĘDZYNARODOWE

Program szkolenia w miejscu pracy będzie obejmował łącznie 60 godzin nauki. W Irlandii odbędzie się 3-dniowe Międzynarodowe Spotkanie Szkoleniowe (TTE), w którym weźmie udział 16 pracowników VET z organizacji partnerskich. Udział pracowników jest niezbędny, aby osiągnąć pożądaną model kaskadowy szkolenia.

Trenerzy uczestniczący w TTE będą wspierać lokalną ofertę szkoleniową w kaskadowym modelu szkolenia. Demonstracja umiejętności będzie kluczowym elementem szkolenia i będzie się wiązała z opracowaniem nowego wyzwania dotyczącego escape roomów przez każdego trenera, który w nim uczestniczy. Gwarantuje to, że ilość wyzwań związanych z escape roomami będzie nadal rosła za każdym razem, gdy szkolenie będzie realizowane.

ABY DOWIEDZIEĆ SIĘ WIĘCEJ O PROJEKCIE
ODWIEDŹ NASZĄ STRONĘ INTERNETOWĄ I
DOŁĄCZ DO NAS NA FACEBOOKU!



Wsparcie Komisji Europejskiej dla opracowania niniejszej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie autorów, a Komisja nie może ponosić odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.

KONFERENCJA KOŃCOWA

Koordinator będzie również gospodarzami konferencji końcowej, która zbiegnie się w czasie ze spotkaniem partnerów w Portugalii, na którym zostaną przedstawione wszystkie wyniki projektu. Odpowiedni mówca kluczowy zostanie zaproszony do oficjalnego przedstawienia wyników projektu.

W konferencji końcowej weźmie udział co najmniej 70 przedstawicieli VET na poziomie praktyki i polityki, na której zostaną przedstawione wszystkie wyniki w zakresie pedagogiki oraz świadectwa młodych ludzi, którzy ukończyli wyzwania związane z escape roomami stworzonymi w projekcie.



GDZIE NAS ZNAJDZIESZ?



www.neuroguide.eu



<https://www.facebook.com/NEUROGUIDEProject/>

