

NEURO-GUIDE PROJEKTI UUTISKIRJE 2

Maaliskuu, 2019

TERVETULOA PROJEKTIN TOISEN UUTISKIRJEEN PARIIN.

Tämän uutiskirjeen aiheet:

- Projektin edistyminen
- Toinen partnerikokous
- Tietoa projektin tuotoksista
- Tulevaisuuden suunnitelmamme

Mitä olemme tehneet?

Neuro-Guiden ensimmäinen vaihe on verkkopohjaisten pakopelihuoneiden (Tuotos 1) suunnitteleminen.

Viime kuukausien aikana projektipartnerit ovat työskennelleet intensiivisesti kehittäen ensimmäisiä verkkopohjaisia pakohaasteita. Toisessa partnerikokouksessa Kyproksella, työn tulokset käytiin läpi ja niiden toimivuutta analysoitiin ja aiheesta käytiin laaja keskustelu.

Koska **Neuro-Guide luo innovatiivista lähestymistapaa oppimiseen ja opettamiseen interaktiivisten pakohuone-haasteiden avulla**, olemme pyrkineet käyttämään riittävästi aikaa tuotettavien koulutusresurssien muotoiluun. Keskustelujemme tavoitteena oli varmistaa, että kaikilla partnereilla on selvä käsitys seuraavista työvaiheista ja tuotettavat resurssit tulevat olemaan niin laadukkaita kuin mahdollista.



Ensimmäiseen tuotokseen suunnitellut resurssit käsittelevät seuraavia osa-alueita: kriittinen ja luova ajattelu ja yrittäjyys henkisyys. Näiden lisäksi resurssit kehittävät digitaalista osaamista ja kulttuurillista tietoisuutta.

Neuro-Guiden tämän tuotoksen pääkohderyhmä ovat marginalisoituvat nuoret, erityisesti sellaiset joilla on aiempia negatiivisia kokemuksia koulutuksesta. Haluamme saada aikaan vaikuttavuutta mobiiliystävällisten pelipohjaisten oppimissisältöjen avulla, jotka tukevat arvokkaiden taitojen hankkimista.

TOINEN PARTNERIKOKOUS

NIKOSIA, KYPROS



Neuro-Guiden toinen partnerikokous järjestettiin 26.-27. Helmikuuta Nikosiasa Kyproksella.

Tällä hetkellä projektissa tuotetaan sisältöjä Tuotokseen 1 – Verkkopohjaiset pakopelihuoneressurit. Kokouksessa käytettiin paljon aikaa tehdyn työn esittelyyn ja sen pohjalta käytyyn keskusteluun, jotta onnistuisimme kehittämään resursseja jotka sisältävät merkityksellisiä oppimissisältöjä ja samalla vetoaisivat kohderyhmänä oleviin marginalisoituneisiin nuoriin oppijoihin.

Projektitiimi aloitti myös suunnittelemaan työtä liittyen toiseen Tuotokseen, jossa luodaan täydennyskoulutusohjelma ammattikouluttajille. Sen tavoitteena on tarjota innovatiivisten verkkopohjaisten pakopelihuoneressurssien potentiaalinen hyödyntämiseen omaa päivittäisessä opetustyössä.

Tiimimme otti ilolla vastaan kokoukseen myös Portugalin kansallisen Erasmus+ - toimiston edustajan, joka tarkkaili työtämme kokouksessa ja antoi meille ohjeita siitä miten voimme edelleen parantaa yhteistyötämme projektissa.

MITÄ SEURAAVAKSI TAPAHTUU?

Tulevat kuukaudet sisältävät paljon raakaa työtä Tuotos 1:n viimeistelemiseksi. **Neuro-Guide – tiimi aikoo saada kaikki oppimissisällöt valmiiksi helmikuuhun 2020 mennessä.**

Seuraavina kuukausina keskitymme mainitun täydennyskoulutusohjelman kehittämiseen, joka tutustuttaa kouluttajat uusiin lähestymistapoihin, joita näiden innovatiivisten resursien hyödyntäminen vaatii. Täydennyskoulutusohjelma tulee olemaan saatavilla verkkopohjaisena käsikirjana ja flipbook – kirjana.

Neuro-Guide luo myös dynaamisen verkko-oppimisympäristön, joka tarjoaa helpon pääsyn kaikkiin tuottamiimme materiaaleihin.

SEURAAVA PARTNERIKOKOUS JA KOULUTUSTAPAHTUMA

Kolmas partnerikokous järjestetään Puolan Rzeszówissa syyskuun 4.-5. päivää.

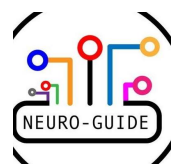
Joulukuussa Neuro-guide järjestää Irlannissa Ammattikouluttajille suunnatun koulutustapahtuman.

Koulutus tulee olemaan loistava mahdollisuus jakaa kokemuksia, oppia toisilta ja solmia uusia tuttavuuksia.



Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella.

Tästä julkaisusta (tiedotteesta) vastaa ainoastaan sen laatija, eikä komissio ole vastuussa siihen sisältyvien tietojen mahdollisesta käytöstä.



NEURO- GUIDEN TUOTOKSET

TUOTOS 1:

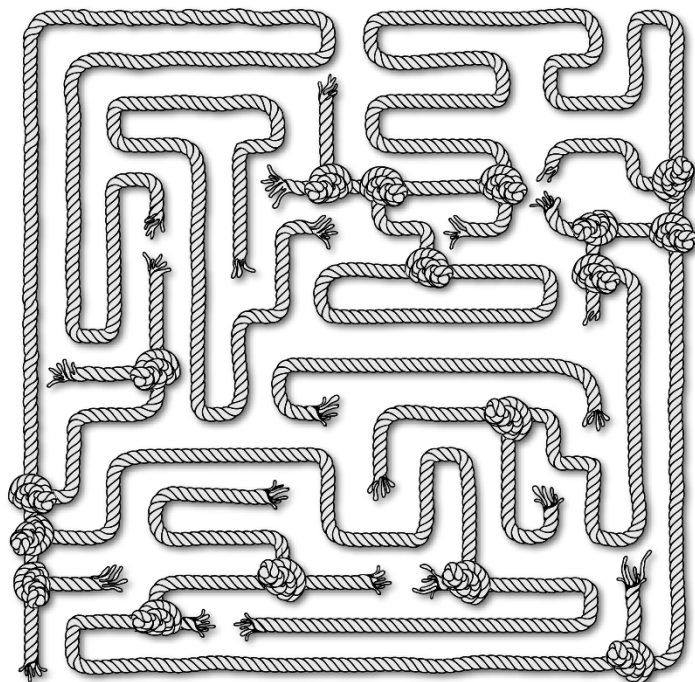
VERKKOPOHJAISET PAKOPELIHUONEET

Neuro-Guide kehittää 32 verkkopohjaisen huonepakopelisisällön kokonaisuuden. Projektipartnerit pitävät huolen sisältöjen soveltumisesta syrjäytymisvaarassa oleville nuorille oppijoille toteuttamalla ne neljälle eri taitotasolle: tutustumistaso, keskitaso, perehtynyt ja asiantuntija.

Sisältöjä hyödyntävät nuoret saavat mahdollisuuden koostaa verkkopohjaisen portfolion todistukseksi oppimissaavutuksistaan, jossa jokainen läpäisty pakohuonehaaste palkitaan asiaankuuluvalla osaamismerkillä.

IO2: TÄYDENNYSKOULUTUSOHJELMA JA KÄSIKIRJA

Räätälöity täydennyskoulutusohjelma suunnitellaan valmistamaan ammattillisen koulutuksen toimijoita käyttämään Neuro-Guiden innovatiivisia pakopelihaasteita tehokkaasti normaalissa koulustoiminnassaan. Tarkoitukseen tuotettu käsikirja pyrkii vastaamaan uusien mediarikkaiden interaktiivisten resurssien kouluttajille tuomiin erityishaasteisiin. Sen tarkoituksena on myös tukea heidän jatkuvaa ammatillista kehittymistään.



IO3: VERKKO-OPPIMISYMPÄRISTÖ

Neuro-Guide tulee tarjoamaan verkko-oppimisympäristön tuotettujen oppimateriaalien läpikäymiseksi. Oppija- ja opettajaystävällinen ympäristö tulee tukemaan monipuolisia kurssisisältöjä. Sieltä tulevat löytymään kehitettävät oppimissisällöt, sekä täydennyskoulutusohjelma. Ympäristö tulee tukemaan myös sosiaalisia toimintoja, kuten tietojen jakamista sosiaaliseen mediaan.

KUINKA TAVOITAT MEIDÄT?

**TUTUSTU PAREMMIN PROJEKTIIMME VIERAIL
EMALLA SIVUILLAMME JA LIITY SEURAAMAAN
FACEBOOK-YHTEISÖÄMME!**



www.neuroguide.eu



[https://www.facebook.com/
NEUROGUIDEProject/](https://www.facebook.com/NEUROGUIDEProject/)



Erasmus+

Hanke on rahoitettu Euroopan komission tuella.

Tästä julkaisusta (tiedotteesta) vastaa ainoastaan sen laatija, eikä komissio ole vastuussa siihen sisältyvien tietojen mahdollisesta käytöstä.

