

NEURO-GUIDE PROJECT NEWSLETTER 4

WITAMY W 4-tym NEWSLETTERZE PROJEKTU

ERASMUS+ - NEURO-GUIDE

Projekt Erasmus+ NEURO-GUIDE jest obecnie na bardziej zaawansowanym etapie i ma więcej do zaoferowania edukacyjnym grupom docelowym.

W tym newsletterze dowiesz się więcej o :

- Ostatnich działaniach konsorcjum projektowego i plany na najbliższe miesiące
- Czwartym Międzynarodowym Spotkaniu Partnerów
- Krótkoterminowym wspólnym przedsięwzięciu szkoleniowym dla personelu

Spójrz, co możemy zrobić, żeby ci pomóc

CO OSTATNIO OSIĄGŃELIŚMY?

Od ponad roku konsorcjum NEURO-GUIDE rozwija intelektualne rezultaty projektu i zdołało wytworzyć szereg cennych i innowacyjnych zasobów opartych na wyzwaniach.

Wszystkie rezultaty projektu są prawie gotowe, przetłumaczone i dostępne na stronie internetowej dla uczniów i nauczycieli VET.



Maj, 2020

NASTĘPNIE..

W najbliższych miesiącach partnerstwo planuje:

- skupić się przede wszystkim na rozpowszechnianiu Platformy e-learningowej oraz wydarzeń Multipleier Events, które pomogą w promocji NEURO-GUIDE w krajach partnerskich projektu.
- spotkać się ponownie podczas 5. Spotkania Projektu Transnarodowego i zorganizować Konferencję Końcową dla 70 delegatów reprezentujących VET, Rozwój Młodzięzy i Integrację Społeczną na poziomie lokalnym i praktycznym w dniach 28-29 września 2020 r. w Lousadzie w Portugalii.

CZWARTE SPOTKANIE PARTNERÓW W PRADZE

SPOTKANIE W PRADZE, REPUBLIKA CZESKA

Członkowie projektu NEURO-GUIDE spotkali się na 4. Międzynarodowym Spotkaniu Partnerów w dniach 13 i 14 lutego 2020 r. w Pradze, w Czechach.



PARTNER GOSZCZĄCY

Czwarte międzynarodowe spotkanie w ramach projektu NEURO-GUIDE zostało zorganizowane przez partnera czeskiego - firmę REINTEGRA.

REINTEGRA jest organizacją non-profit, założoną w 1999 roku w Krnowie, w Czechach. Stała się liderem rynku regionalnego we wszystkich formach reintegracji ze społeczeństwem i rynkiem pracy. Misją organizacji jest pomoc osobom pokrzywdzonym przez los (takim jak mniejszości, migranci, osoby niepełnosprawne, osoby z trudnościami w nauce itp.) w znalezieniu ponownego zatrudnienia i włączeniu się w życie obywatelskie i wspólne, a także integracja nowych metod nauczania - takich jak w projekcie Neuro Guide.

HARMONOGRAM SPOTKANIA

Ponieważ partnerstwo stopniowo wkracza obecnie w końcowe etapy projektu, czwarte spotkanie projektowe koncentrowało się na końcowych etapach, terminach i dyskusjach w celu wyjaśnienia wszystkich pozostałych zadań projektu oraz zaplanowania zbliżających się działań promujących, przygotowawczych i szkoleniowych.

Spotkanie rozpoczęło się od wprowadzenia i powitania, po którym nastąpił krótki przegląd projektu - ostatnich wyników, celów, harmonogramu i metodologii. Partnerzy omówili m.in. ostateczną wersję IO1 - Online Escape Room Compendium of Resources, IO2 - In Service Training Programme and Handbook oraz IO3 - Online Learning Platform. Zwrócono uwagę na konieczność przeprowadzenia pilotażu zakończonych projektów we wszystkich krajach partnerstwa.

Dodatkowo, konsorcjum omówiło kwestie administracyjne, techniczne i zarządcze projektu, a spotkanie zakończyło się jasnym podziałem zadań pomiędzy partnerami i kierunkiem realizacji głównych działań projektowych w najbliższych miesiącach.



LTТА КRÓTKOOKRESOWE ŁĄCZONE SZKOLENIE PERSONELU

W dniach od 11 do 13 grudnia 2019 r. 15 uczestników wzięło udział w krótkoterminowym szkoleniu personelu LTТА, które trwało 3 dni i trwało ponad 20 godzin i odbywało się w Irlandii.

Celem tego krótkiego szkolenia było opracowanie nowych zasobów dydaktycznych i kompetencji w celu sprostania pojawiającym się potrzebom rynku i zaspokojenia potrzeb młodych ludzi w sektorze VET w zakresie podnoszenia kwalifikacji.

Uczestnicy rozwinęli praktyczne umiejętności wspierania zmarginalizowanych młodych ludzi, w tym rozwijanie niezbędnych umiejętności pedagogicznych, umiejętności kreatywnego i krytycznego myślenia, budowanie kompetencji cyfrowych i ducha przedsiębiorczości.

Szkolenie zostało przeprowadzone w ramach serii praktycznych warsztatów, podczas których przeprowadzono dyskusje grupowe, praktyczne zadania typu odgrywanie ról, aby zapewnić, że każdy uczestnik opuścił międzynarodową imprezę szkoleniową z pewnością siebie i doświadczeniem potrzebnym do wsparcia realizacji Online Escape Room Compendium of Resources (IO1) oraz In-service Training Programme (IO2) dla innych specjalistów VET w swoim regionie jako części kaskadowego modelu szkolenia. Jeśli są Państwo zainteresowani uzyskaniem dalszych informacji na temat rozwoju projektu, prosimy o kontakt z partnerem w Państwa kraju lub koordynatorem projektu w celu uzyskania dalszych informacji.

GDZIE MOŻNA NAS ZNALEŹĆ?

www.neuroguide.eu



<https://www.facebook.com/NEUROGUIDEProject/>

